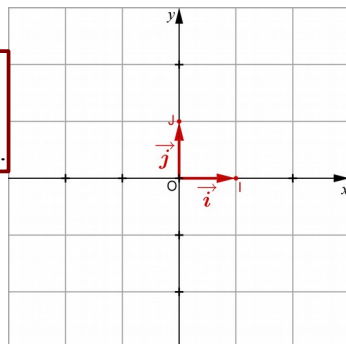


I – Repère orthonormé du plan

Un repère $(O; I; J)$ est dit **orthonormé** lorsque :

- ① les axes des abscisses et des ordonnées ont la même unité de longueur ($OI = OJ$) ;
- ② ces axes sont perpendiculaires : $(OI) \perp (OJ)$.



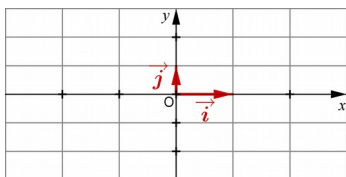
Remarques :

① En posant $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$ et $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$, ce repère est aussi désigné par le triplet $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

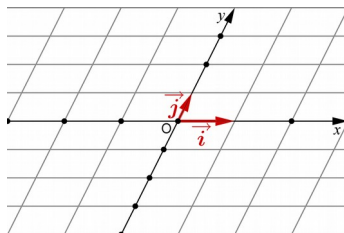
② On dit que $(\vec{i}; \vec{j})$ est une **base de vecteurs**.

③ Il existe d'autres types de repères :

◦ Le repère **orthogonal** dont les axes sont **perpendiculaires** mais n'ont pas la même unité.



◦ Le repère **quelconque** dont les axes **ne sont pas perpendiculaires**.



II – Coordonnées d'un vecteur dans un repère

$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est un vecteur quelconque dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ du plan.

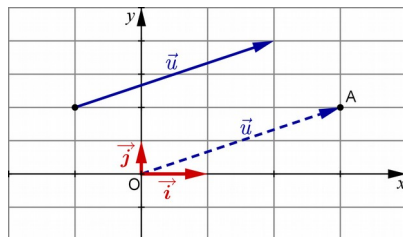
On nomme A l'unique point de ce repère tel que $\overrightarrow{OA} = \vec{u}$.

Alors les **coordonnées** du point A sont celles du vecteur \vec{u} : $A(x; y)$.

Exemple – Méthode :

① Soit \vec{u} le vecteur tel que $\vec{u} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$. Alors les coordonnées de \vec{u} dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ sont $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

② On place le point A tel que $\overrightarrow{OA} = \vec{u}$. Les coordonnées de A sont ainsi $A(3; 2)$.



III – Coordonnées d'un vecteur \overrightarrow{AB}

Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ du plan.
 Le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

Exemple :

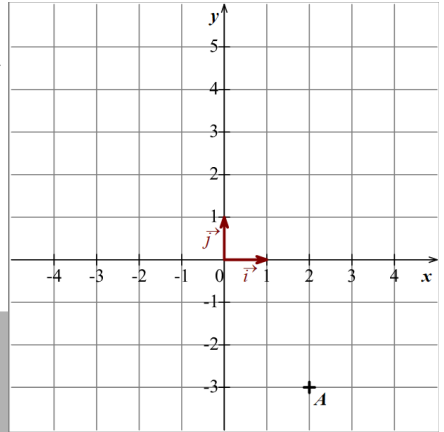
Le point A est placé dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

- ① Compléter les coordonnées de A :

$$A(\dots; \dots)$$

- ② Placer les points $B(-2; 5)$ et $C(4; 3)$.

- ③ Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} ; \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{BC} .



$$\left. \begin{array}{l} \circ x_B - x_A = -2 - 2 = -4 \\ \text{et } y_B - y_A = 5 - (-3) = 8 \end{array} \right\} \text{d'où } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -4 \\ 8 \end{pmatrix}.$$

De manière analogue, $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Propriété :

Dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont égaux si et seulement si ils ont les mêmes coordonnées : $\vec{u} = \vec{v}$ équivaut à $\begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$

Exemples :

- ① Dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère les points $A(2; -3)$ et $B(-2; 5)$.
 Montrer que $J(0; 1)$ est le milieu du segment $[AB]$.

- ② Le point C a pour coordonnées $C(4; 3)$.

Déterminer les coordonnées du point D tel que $ABCD$ soit un parallélogramme.

$$\left. \begin{array}{l} \textcircled{1} x_J - x_A = 0 - 2 = -2 \\ \text{et } y_J - y_A = 1 - (-3) = 4 \end{array} \right\} \text{donc } \overrightarrow{AJ} \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}. \text{ De même, } \overrightarrow{JB} \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Puisque $\overrightarrow{AJ} = \overrightarrow{JB}$, on en déduit que J est le milieu de $[AB]$.

- ② $ABCD$ est un parallélogramme lorsque $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$.

Or $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -4 \\ 8 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{DC} \begin{pmatrix} 4 - x_D \\ 3 - y_D \end{pmatrix}$. On résout alors les équations :

$$\begin{array}{ll} -4 = 4 - x_D & \text{et} \quad 8 = 3 - y_D \\ x_D = 4 + 4 & \text{et} \quad y_D = 3 - 8 \\ x_D = 8 & \text{et} \quad y_D = -5 \end{array} \quad \text{Donc } D(8; -5)$$

IV – Coordonnées du milieu d'un segment

Les points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ sont deux points d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

Le point M , **milieu de $[AB]$** , a pour coordonnées $x_M = \frac{x_A+x_B}{2}$ et $y_M = \frac{y_A+y_B}{2}$.

Exemples :

① Dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère les points $A(2; -3)$ et $B(-2; 5)$. Déterminer les coordonnées du milieu de $[AB]$.

② Le point C a pour coordonnées $C(4; 3)$ et on appelle E le symétrique de C par rapport à $J(0; 1)$. Déterminer les coordonnées de E .

① On appelle K le milieu de $[AB]$. Alors

$$x_K = \frac{x_A+x_B}{2} = \frac{2+(-2)}{2} = 0 \quad \text{et} \quad y_K = \frac{y_A+y_B}{2} = \frac{-3+5}{2} = 1 \quad \text{d'où} \quad K(0; 1)$$

② Par définition, J est le milieu de $[CE]$. On résout les équations suivantes :

$$\begin{aligned} x_J &= \frac{x_C+x_E}{2} & y_J &= \frac{y_C+y_E}{2} \\ 0 &= \frac{4+x_E}{2} & 1 &= \frac{3+y_E}{2} & \text{d'où} & E(-4; -1) \\ 0 &= 4+x_E & 2 \times 1 &= 3+y_E \end{aligned}$$

V – Longueur d'un segment en repère orthonormé

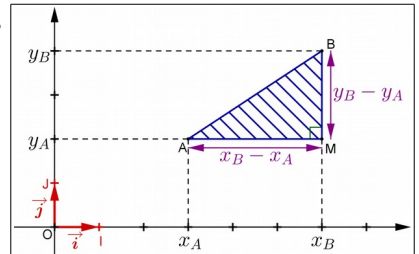
$A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ sont deux points dans un **repère orthonormé** $(O; \vec{i}; \vec{j})$. On désigne par M le point de coordonnées $M(x_B; y_A)$.

$(O; \vec{i}; \vec{j})$ étant orthonormé, on a $\begin{cases} (AM) \parallel (OI) \\ (BM) \parallel (OJ) \end{cases}$.

Le triangle ABM est ainsi rectangle en M .

D'après le théorème de Pythagore :

$$\begin{aligned} AB^2 &= AM^2 + MB^2 \\ &= (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 \end{aligned}$$



Propriété :

Dans un **repère orthonormé** $(O; \vec{i}; \vec{j})$, la **longueur** du segment $[AB]$ peut être calculée de trois manières :

① $AB^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2$

② $AB^2 = x_{\vec{AB}}^2 + y_{\vec{AB}}^2$

③ $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

Exemple :

Dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère $A(2; -3)$; $B(-2; 5)$ et $C(4; 3)$.
Démontrer que ABC est un triangle rectangle isocèle .

- $\vec{AB} \begin{pmatrix} -4 \\ 8 \end{pmatrix}$ donc $AB^2 = (-4)^2 + 8^2 = 80$
- $\vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$ donc $AC^2 = 2^2 + 6^2 = 40$
- $\vec{BC} \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \end{pmatrix}$ donc $BC^2 = 6^2 + (-2)^2 = 40$

Puisque $AC^2 = BC^2$, on en déduit que ABC est un triangle isocèle en C .

De plus, $AC^2 + BC^2 = AB^2$.

D'après la réciproque du théorème de Pythagore, ABC est rectangle en C .